Глава 545  
  
: Книга Истины Мира – Глава Небес\*\*  
  
Заждались, ублюдки!  
Оптимальное количество игроков для зачистки Небесного Зигворма……………  
  
…………  
  
……  
  
Корректировка завершена.  
  
В рамках текущего особого решения, оптимальное количество игроков для фазы решающей битвы с Небесным Зигвормом и Цветными Драконами составляет \*\*«минимум пятьсот человек»\*\*.  
Состав пати по классам не важен, но критически важна пропорция \*\*танков\*\* и \*\*производственных классов (крафтеров)\*\*.  
EX-сценарий Зигворма жёстко привязан к Третьей стадии Мирового Сюжета. Как только Мировой Сюжет достигает третьей стадии, все игроки, добравшиеся до Нового Континента, выполняют условие для запуска сценария.  
Изначально условием победы было «уничтожение Небесного Зигворма» ИЛИ «уничтожение всех Цветных Драконов». Но в этот раз, поскольку все Цветные Драконы и сам Зигворм собрались в одном месте, их параметры усилены.  
  
\*\*Прохождение Небесного Зигворма\*\*  
  
В начале боя Небесный Зигворм создаёт в определённом радиусе \*\*«Закон Дракона (Пресловутый) [Хреново. Больше. Гравитация.]» (龍法律(Ноториас)【悪性(Bad.)増幅(Increase.)重力圏(Gravity.)】)\*\*. Это особое поле действует до конца боя с Зигвормом и накладывает на игроков особый статус \*\*«Б.У.Г.» (B.I.G.)\*\*, зависящий от их ролеплея (действий).  
Этот статус имеет положительные и отрицательные значения. Если игрок умирает с сильным перекосом в одну из сторон, при респавне срабатывает соответствующий особый эффект. Основные эффекты:  
\* Изменение времени воскрешения.  
\* Изменение точки воскрешения.  
\* Увеличение/уменьшение штрафа за смерть (деспенальти).  
\* Статусные эффекты после воскрешения.  
\* И т.д.  
  
Большинство способностей Зигворма завязаны на его \*\*«Рога»\*\* (их наличие, контроль). Уничтожение рогов ограничивает особые действия Зигворма.  
  
\* \*\*«Закон Дракона (Ноториас) [Х.У.Г. – Хреново. Усиление. Гравитация.]»\*\*  
 Первое испытание для человечества. Золотая гравитационная зона, созданная Королём Драконов, скорбящим о будущем, чтобы испытать волю человечества. Эффект описан выше. При накоплении определённого количества положительных очков ограничения снимаются, и сила Б.У.Г. увеличивается в обе стороны.  
 «Закон» – сила, влияющая на мир. «Устав» – сила, влияющая на индивидуумов (себя и других). Поэтому эта херня, локально изменяющая мироустройство и проклинающая/благословляющая людей, является и Законом, и Уставом – потому и «Закон Дракона».  
  
\* \*\*«Сияющий Король Драконов (Тупак Амару)» (輝ける龍王)\*\*  
 Функция противодействия Истоку. Подавляет внешнее вмешательство частиц маны, тем самым \*\*аннулируя всё, что определяется как «магия»\*\*.  
 Для активации необходимо наличие хотя бы одного рога слева и одного справа. Если пары нет, активация невозможна.  
 Одна из мудростей Божественной Эры, делающая Зигворма Королём Драконов. Потоки высококонцентрированной маны на поверхности тела как бы «перекрашивают» внешние воздействия маны более тёмной краской, сводя их на нет.  
  
\* \*\*«Зона Безумия (Джаззи-Зона)» (狂騒領域)\*\*  
 Функция противодействия Истоку. Подавляет внутреннюю активацию маны, тем самым \*\*аннулируя всё, что определяется как «скиллы»\*\*.  
 Для активации необходимо наличие минимум двух рогов с одной стороны. Если рогов не хватает, активация невозможна.  
 Ещё одна мудрость Божественной Эры. Создаёт барьер из аномально вибрирующих частиц маны, который нарушает внутренние потоки маны у всех существ в зоне действия.  
  
\* \*\*«Испепеляющее Дыхание Погибели (Брес оф Бэйн)» (灼滅威吹)\*\*  
 Функция противодействия Истоку. Дыхание, содержащее анти-ману, которая аннигилирует саму ману. Взаимное уничтожение частиц маны визуализируется как горение.  
 \*\*Пробивает любые скиллы и магию\*\*, сжигает не только HP, но и MP.  
 Главный козырь Зигворма, ответ и последний довод человечества Божественной Эры в борьбе против Истока. Но этого пламени было слишком мало, чтобы сжечь весь мир.  
  
\* \*\*«Драконий Двигатель (Драгон x Драйвер)» (龍王(Dragon)機関(×Driver))\*\*  
 Функция для решающей битвы с Истоком. Создаёт \*\*клонов\*\* в количестве, зависящем от числа оставшихся рогов. Клоны исчезают при получении определённого урона или при уничтожении соответствующего рога у оригинала.  
 Последний козырь Зигворма. Перегружает собственное ядро для резкого повышения мощности. Даже для Зигворма, спроектированного для такого, это не проходит без последствий. Чрезмерная выработка маны резко сокращает «продолжительность жизни» Зигворма.  
  
\* \*\*«Сокрушитель Гармонии (Бастер Пис)» (調和を討つモノ)\*\*  
 Финальное испытание для человечества. Концентрирует всю ману в одной точке для создания атаки неимоверной разрушительной силы, по сути – \*\*своеобразный самоподрыв\*\*.  
 Отличается от другого самоподрыва (ниже) тем, что это просто мощный взрыв. Зигворм отказывается от точного контроля, кроме поддержания общей формы, поэтому энергия при расширении разлетается вокруг.  
 Чтобы Зигворм не поглотил всю выпущенную ману обратно, он должен постоянно подпитываться. Единственный способ прервать это испытание – ударить в \*\*Обратную Чешую (Геккирин)\*\*, единственную брешь в его контроле маны, и принудительно остановить поток маны.  
  
\* \*\*«Пробная Функция Реконструкции (Технология Бессмертия)» (試製再構築機能)\*\*  
 Ещё один козырь Зигворма. Экспериментальная система \*\*респавна\*\*, внедрённая на основе «Отчёта Алисы».  
 Однако, в отличие от прототипов 1-го и 2-го планов или испытуемых из «Отчёта Алисы», процесс реконструкции Зигворма, содержащего неимоверное количество маны, крайне нестабилен. К тому же, это наспех созданная и даже не испытанная система, так что успех не гарантирован.  
 Но, возможно… а вдруг.  
  
\* \*\*«Функция Тотального Грязного Ублюдка (Широкомасштабное Заражение)» (広域汚染混血機能)\*\*  
 Функция последнего сопротивления Истоку. Преобразует всю генерируемую ману в \*\*ядовитые загрязняющие частицы\*\* и через собственный \*\*самоподрыв\*\* заражает ману в огромном радиусе. Это крайняя мера.  
 Вот это – \*\*изначальный механизм самоподрыва\*\* Зигворма. В случае, если Зигворм становился неспособен продолжать бой против Истока, он мог запросить разрешение на активацию у людей, и после их одобрения – бабахнуть.  
 Но Божественная Эра давно закончилась, и слушать Зигворма некому. Поэтому этот дракон-неудачник самостоятельно модифицировал эту функцию, превратив её в своё последнее испытание.  
  
\*\*Особое поведение Небесного Зигворма\*\*  
  
Помимо обычного хейта (агро), у Небесного Зигворма есть отдельная шкала \*\*«внимания»\*\*. Зигворм чаще обращает внимание на игроков, которые резко повышают положительное значение своего Б.У.Г. В зависимости от реакции игрока, это «внимание» может перевесить обычный хейт.  
  
Кроме того, Зигворм меняет поведение в зависимости от \*\*общего накопленного значения Б.У.Г.\*\* у всех игроков.  
Пока Б.У.Г. низкий, Зигворм старается держаться подальше, вне зоны досягаемости. Но когда игроки показывают результат (например, убивают одного из Цветных Драконов), Зигворм спускается на землю.  
  
Спустившись, он продолжает управлять отдельной шкалой «внимания» и начинает использовать атаки, которые не применял в воздухе (например, дыхание). Дальнейшее поведение зависит от Б.У.Г.-хейта, оставшегося здоровья и количества целых рогов.  
Когда здоровье падает ниже определённого порога, активирует \*\*Драконий Двигатель\*\*. Затем, ориентируясь на вышеупомянутые параметры хейта, при 5% здоровья запускает \*\*финальное испытание (Бастер Пис)\*\*.  
Бой заканчивается, когда игроки пробивают \*\*Обратную Чешую\*\* или когда срабатывает \*\*«Сокрушитель Гармонии»\*\*.  
  
\*\*Особый элемент «Катастрофа Цветных Драконов»\*\*  
  
В фазе решающей битвы, по особому решению, собравшиеся на поле Цветные Драконы также становятся частью EX-сценария.  
  
\* \*\*Чёрный Дракон Ноарлинд:\*\*  
 В данном сценарии имел достаточно высокую репутацию, поэтому \*\*участвовал на стороне игроков в качестве поддержки\*\*. Не нападал на игроков, если его не атаковали или чрезмерно не провоцировали. \*\*Выжил.\*\*  
  
\* \*\*Белый Дракон Брайрейниего:\*\*  
 В данном сценарии выбрал передовую базу игроков как место для переселения, поэтому \*\*участвовал как один из боссов-механик\*\*. Постоянно создавал клонов. Условие победы для него: набрать киллскор, равный числу игроков × 100, и уничтожить всех NPC. \*\*Убит.\*\*  
  
\* \*\*Зелёный Дракон Броккентрид:\*\*  
 В данном сценарии целью было уничтожение конкретного игрока(ов), поэтому \*\*участвовал как один из боссов-механик\*\*. Условие победы для него: убить назначенную цель(и), используя накопленную на поле ману для боя. \*\*Выжил.\*\*  
  
\* \*\*Красный Дракон Дуореддхаул:\*\*  
 В данном сценарии целью было уничтожение других Цветных Драконов и Зигворма, поэтому \*\*участвовал как один из боссов-механик\*\*. Старался выжить сам, атакуя других драконов, Зигворма, а также как можно больше игроков, NPC и мобов. \*\*Убит.\*\*  
  
\* \*\*Синий Дракон Эльдоранца:\*\*  
 Был убит до начала фазы решающей битвы, поэтому \*\*не участвовал.\*\*  
  
\*\*Лорная подоплёка Небесного Зигворма\*\*  
  
Давным-давно, в эпоху Богов (Божественная Эра), для противостояния Роду Первозданных (или Порождениям Истока)… или в качестве живого щита до момента запуска «Проекта 6.6.6.» – был создан \*\*Проект «Антизверь» (Дракон)\*\*. Единственным успешным результатом этого проекта и стал Зигворм – тварь, бросившая вызов богам.  
В те времена у человечества была фатальная проблема: оно в принципе не могло найти решения для контроля над частицами маны. Чтобы решить эту проблему, при технологической поддержке \*\*Алого Рубежа (Alice Frontier)\*\* был запущен Проект «Антизверь». Его основной целью была разработка нового живого существа, способного контролировать ману, на основе результатов \*\*«Отчёта „Рубежа“» (Frontier Report)\*\*.  
  
В итоге был создан Зигворм, чьё тело состояло из огромного количества чистой маны. Благодаря \*\*Био-Программному Потоку\*\* (основанному на «Отчёте „Рубежа“ II»), он обрёл способность мыслить и контролировать ману одновременно, разделяя эти процессы.  
Это позволяло Зигворму изменять свои свойства («Регенерация», «Копирование», «Испепеление» и т.д.), перехватывая контроль над маной у Рода/Порождений Истока и получая преимущество.  
  
Однако провал проекта ABCED-α, появление «──Требуется открытие „Главы Бессмертия“──» и необходимость борьбы с этим. Как следствие – крах всех фронтов, державшихся на поддержке Зигворма… Добивающий удар – форсированный запуск Проекта 6.6.6. и его провал.  
───В итоге, к моменту разработки Проекта Q.E.D., единственной задачей Зигворма стала защита B-2 «Левиафана» и B-3 «Бегемота» – последних бастионов Божественной Эры, пока остатки человечества бежали в небытие.  
Завершение усовершенствованного Проекта 6.6.6. и закрепление Проекта Q.E.D… Смерть последнего человека Божественной Эры, обладавшего правом командовать Зигвормом и одновременно его создателя (учёного) \*\*Зига Линдворма\*\* – превратила золотой бастион в брошенного солдата-неудачника.  
  
Его создатель до последнего вздоха не давал разрешения на использование функции самоуничтожения с тотальным заражением. Получив нежеланную свободу, Зигворм долгое время просто охуевал от безысходности. Прошло много времени, и новые люди, наполнившие землю, встретились с существом (им), назвавшимся «Зигворм из Проекта „Антизверь“ (Дракон)».  
После этого (!!!) начали появляться многочисленные драконы. Люди связали их появление с Зигвормом, и так родилась легенда о золотом Короле Драконов, одном из семи сильнейших видов, правящих небесами – \*\*Небесном Зигворме\*\*.  
  
Его желание простое: тайно уничтожать скрывающихся Род/Порождения Истока до тех пор, пока новое человечество, которое его создатели определили как «победу», несмотря на поражение, не обретёт достаточную силу. А затем – встать на их пути в качестве испытания, вложив в это всю свою мощь.  
То есть, Небесный Зигворм – это одновременно и защитник нового человечества, и испытание, которое оно должно пройти, чтобы «вылететь из гнезда».  
  
Кстати, пафосная манера речи Зигворма – это результат того, что перед отправкой в бой, во время настройки, Зиг Линдворм рассказывал ему героические саги. Изначально это делалось для воспитания в нём самосознания «Дракона», но за долгие годы это переросло в самоидентификацию себя как «Дракона»-испытания. Так и получился нынешний Зигворм.  
  
Уничтоженный, умерший Зигворм \*\*не воскреснет (не респавнится)\*\*.  
  
Но то ли из холодного расчёта, не желавшего терять такое уникальное оружие, то ли из тёплого сострадания, не хотевшего, чтобы Зигворм исчез как одноразовое существо…  
  
───Золото вернётся. Пройдя через конец смерти, через вечность времён, он обязательно возродится к новой жизни.  
Такова последняя функция, заложенная Зигом Линдвормом.  
  
\* \* \*  
  
В: Какого хуя так долго писал Главу Небес, осьминог ебучий?  
О: Сам посмотри, долбоёб, кучу нового лора придумывал, блядь!  
  
\*Если немного развязать язык и дополнить:\*  
  
Проект ABCED  
Проект 6.6.6.  
Проект Q.E.D.  
  
Эти три проекта имели охуенно важное значение в Божественную Эру.  
Конкретнее: Проект 6.6.6. тайно разрабатывался ещё до начала Проекта ABCED.  
Примерно тогда же начинается Проект «Антизверь».  
↓  
Смерть Сэцуны приводит к тому, что фатальный недостаток Проекта ABCED остаётся незамеченным, что приводит к инциденту ABCED-α. Руководство решает форсировать Проект 6.6.6.  
↓  
B-1 говорит: «Это хуйня какая-то, я против».  
Проект 6.6.6. заморожен, руководство меняется, разрабатывается и запускается Проект Q.E.D.  
↓  
Попутно Эдвард-кун догадывается до правды и сваливает. Проект Q.E.D. заметно тормозится, практически останавливается. Хоть он и такой, но гений, сука.  
Эдвард-кун дохнет от «сопливого инферно», численность человечества падает ниже минимально необходимой для выживания, но Проект Q.E.D. завершён.  
↓  
Юлиус находит логи исследований, оставленные Эдвардом, приходит к тем же выводам и начинает наспех модифицировать Проект 6.6.6… но оказывается, что Алый Рубеж, не желавший нажимать на курок, уже сам всё переделал.  
↓  
Выжившие встречают свой конец по-разному. Алый Рубеж прячется внутри Бегемота. А Юлиус Шангри-Ла вместе с Левиафаном запускает модифицированный Проект 6.6.6…  
  
…И теперь то, что было дальше, знают только \*\*«Слоновая Кость»\*\*, \*\*«Исана» (Рыба-кит? возможно, ядро Левиафана)\*\* и бессмертный сильнейший вид.  
  
\*\*\*  
  
\*\*